

### Calcolo della rotta

Variazione = declinazione + deviazione  $V = \delta + D$ 

Rotta bussola = Rotta vera - Variazione Rb = Rv - V

Rotta vera = Rotta bussola + Variazione Rv = Rb + V

Nel calcolo della rotta i valori di declinazione e deviazione Ovest ( W ) assumono segno negativo ( - ).

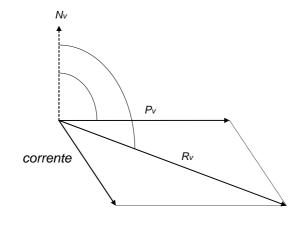
I valori di declinazione e deviazione Est ( E ) assumono segno positivo ( + ).

esempio:  $R_v = 130^\circ$ ;  $D = 5^\circ W$ ;  $\delta = 3^\circ E$ 

 $V = 3^{\circ} + (-) 5^{\circ} = 3^{\circ} - 5^{\circ} = -2^{\circ} (2^{\circ} W)$   $R_b = 130^{\circ} - (-) 2^{\circ} = 130^{\circ} + 2^{\circ} = 132^{\circ}$ 



## Calcolo della Rotta vera ( Rv ) e della velocità sul fondo in presenza di corrente

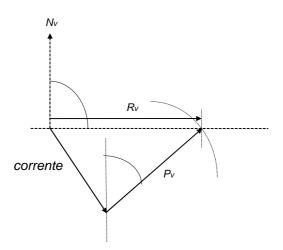


Calcolare l'angolo di Prora vera.
 Prora vera = Prora bussola + Variazione

Pv = Pb + V

- Tracciare il vettore Pv con dimensioni proporzionali alla velocità dell'imbarcazione ed orientamento pari all'angolo di Pv calcolato.
- Tracciare il vettore corrente con dimensioni proporzionali alla sua velocità (utilizzare la stessa scala utilizzata per tracciare il vettore Pv ) ed orientamento pari alla sua direzione.
- Tracciare il parallelogramma, tracciare il vettore Rv.
- Misurare l'angolo di Rv , calcolare la velocità sul fondo dell'imbarcazione misurando il vettore Rv e rapportando tale misura con la scala utilizzata.

# Calcolo della Prora bussola ( Pb ) e della velocità sul fondo in presenza di corrente



- Tracciare una linea retta con orientamento pari all'angolo di Rv desiderato.
- Tracciare il vettore corrente con dimensioni proporzionali alla sua velocità ed orientamento pari alla sua direzione.
- Puntare il compasso in corrispondenza della fine del vettore corrente con una apertura proporzionale alla velocità sull'acqua che si intende imprimere all'imbarcazione (utilizzare la stessa scala utilizzata per tracciare il vettore corrente), tracciare il punto di intersezione con la linea retta.
- Tracciare il vettore Pv, misurare l'angolo di Prora vera, calcolare l'angolo di Prora bussola (Pb).

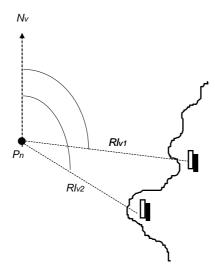
Prora bussola = Prora vera - Variazione

Pb = Pv - V

 Tracciare il vettore Rv, calcolare la velocità sul fondo dell'imbarcazione misurando il vettore Rv e rapportando tale misura con la scala utilizzata.



## Calcolo del Punto nave (Pn) con due rilevamenti di due punti cospicui diversi



- Prendere il Rilevamento bussola di due punti cospicui.
- Calcolare i Rilevamenti veri dei due punti cospicui.

#### Con bussola a mano

Rilevamento vero = Ril. bussola + Declinazione

 $RIv = RIb + \delta$ 

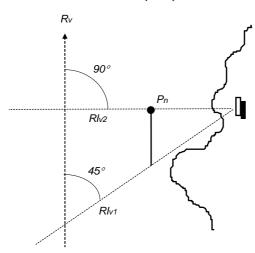
Con bussola fissa

Rilevamento vero = Ril. bussola + Variazione

RIv = RIb + V

 Tracciare sulla carta due rette con orientamento pari a RIv1 e RIv2, determinare il Punto nave calcolando le coordinate geografiche del punto di intersezione tra le due rette.

# Calcolo del Punto nave (Pn) con due rilevamenti dello stesso punto cospicuo



 Calcolare i Rilevamenti veri corrispondenti ai Rilevamenti polari + 45° e + 90°.

RIv1 = Rv + 45 RIv2 = Rv + 90

- Tracciare i due rilevamenti sulla carta.
- Calcolare i Rilevamenti bussola.

### Con bussola a mano

Ril. bussola = Rilevamento vero - Declinazione

 $RIb = RIv - \delta$ 

Con bussola fissa

Ril. bussola = Rilevamento vero - Variazione

RIb = RIv - V

- Durante la navigazione segnare gli istanti nei quali il punto cospicuo è stato rilevato a Rlb1 e Rlb2 facendo in modo che tra un rilevamento e l'altro la velocità dell'imbarcazione sia quanto più costante possibile.
- Calcolare l'intervallo temporale trascorso tra i due rilevamenti.
- Calcolare lo spazio percorso durante tale intervallo di tempo sulla base della velocità media tenuta dall'imbarcazione.
- Tracciare sulla carta un vettore di dimensioni pari alla distanza percorsa ed orientamento pari all'angolo di rotta vera, facendo in modo che le estremita' del vettore coincidano con i tracciamenti dei due rilevamenti.
- Determinare il Punto nave calcolando le coordinate geografiche del punto di intersezione tra il vettore ed il tracciamento del Rilevamento polare pari a 90°.